

Projektverwaltung

Arne Schmitt

11. Januar 2007

Tools und Methoden zum Entwickeln realer Software. Vom Compiler bis zum Revisionscontrolsystem.

Inhaltsverzeichnis

I. Hinter den Kulissen	2
1. Compiler	2
1.1. Precompiler	2
1.2. Compiler	2
1.3. Linker	2
2. Bibliotheken	2
2.1. Header	2
2.2. Library	2
3. Projekte aus mehr als einer Datei	2
3.1. Per Hand	2
3.2. make und Makefiles	2
3.3. Autotools	2
3.4. qmake	2
4. Projektmanagement	2
4.1. Codeverteilung	2
4.2. Versionskontrolle	2
4.3. Eigene Bibliotheken	2

Teil I.

Hinter den Kulissen

Bisher haben wir den C++ Compiler nur durch das Menu der Entwicklungsumgebung aufgerufen, ohne uns Gedanken zu machen was hinter den kulissen passiert. Außerdem bestanden unsere Programme bisher immer nur aus einer einzelnen Datei. In diesem Abschnitt geht es darum was hinter den Kulissen passiert und wie man damit umgeht wenn die Programme immer länger und komplexer werden.

1. Compiler

1.1. Precompiler

1.2. Compiler

1.3. Linker

2. Bibliotheken

2.1. Header

2.2. Library

3. Projekte aus mehr als einer Datei

3.1. Per Hand

3.2. make und Makefiles

3.3. Autotools

3.4. qmake

4. Projektmanagement

4.1. Codeverteilung

4.2. Versionskontrolle

4.3. Eigene Bibliotheken